

# IMPORT USTAWIEŃ UŻYTKOWNIKA



Ten dokument opisuje opcje importu ustawień z wersji V22 do wersji V23 programu PC|Automation.

Ostatnia korekta: maj 2022

# Spis treści

Wprowadzenie.....	3
Eksport ustawień użytkownika .....	3
Import ustawień użytkownika.....	3
Zakładka Dane użytkownika .....	3
Ogólnie.....	3
Pliki mapowania DWG.....	4
Listy danych .....	5
Pliki formatów.....	6
PDF Szybkie ustawienia .....	7
Skrypty.....	8
Moduły .....	9
Plik tekstów autouzupełniania .....	10
Tłumacz .....	11
Dane modułu .....	12
Zalecane .....	13
Opcjonalne.....	13
Nie zalecane.....	13
Menu podręczne .....	14
Ustawienia programu (PCSCAD.ini).....	15
Ogólnie.....	15
Powinny być skopiowane .....	16
Zalecane .....	16
Opcjonalne .....	17



## Wprowadzenie

Zadaniem tej funkcji jest przeniesienie osobistych ustawień użytkownika ze starej wersji programu do nowej.

Ustawienia podzielone są na 4 kategorie.

- Dane użytkownika, czyli pliki zawierające codzienne wybory, takie jak eksport do PDF, DWG lub pliki formatów dla eksportu zestawień do pliku
- Dane modułów, takie jak wybrana drukarka, skróty klawiszowe lub ustawienia dla generowania planów graficznych
- Menu podręczne, zarówno używane w projektach jak i w edytorze symboli
- Ustawienia programu zawierające ustawienia drukarki, ustawienia kursora, ustawienia dla strony, nazwy sygnałów, nazwy dla stron i projektów, informacje dla projektu i dla strony.

## Eksport ustawień użytkownika

Otwórz program, z którego chcesz eksportować ustawienia.

- Wybierz Ustawienia | System
- Kliknij „Eksportuj ust. użytkownika”
- Wybierz katalog, wpisz nazwę pliku i zapisz plik

## Import ustawień użytkownika

Otwórz program, do którego chcesz importować ustawienia.

- Wybierz Ustawienia | System
- Kliknij „Importuj ust. użytkownika”
- Wybierz plik, który zapisałeś
- Jesteś gotów do importu wybranych ustawień użytkownika

## Zakładka Dane użytkownika

### Ogólnie

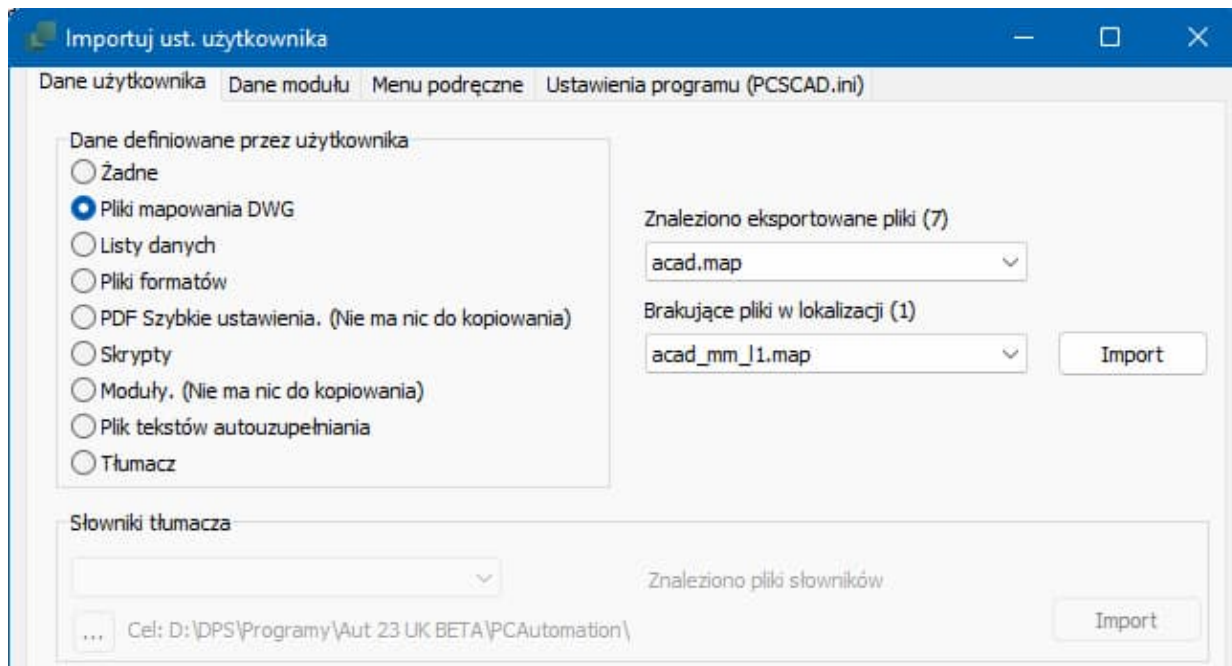
Sekcja „Dane definiowane przez użytkownika” pozwala wybrać pliki odpowiednie dla wybranej opcji.

Po prawej stronie znajdują się dwie rozwijane listy. Górna będzie pokazywała wszystkie wyeksportowane pliki „Znaleziono wyeksportowane pliki (ilość)”. Możesz tu zobaczyć nazwy eksportowanych plików.

Wyeksportowane pliki, których nie ma w programie, do którego importujesz ustawienia pokazane są w sekcji „Brakujące pliki w lokalizacji (ilość)”.

Kliknięcie przycisku „Import” skopiuje pliki pokazane na liście „Brakujące pliki w lokalizacji (ilość)”.

## Pliki mapowania DWG



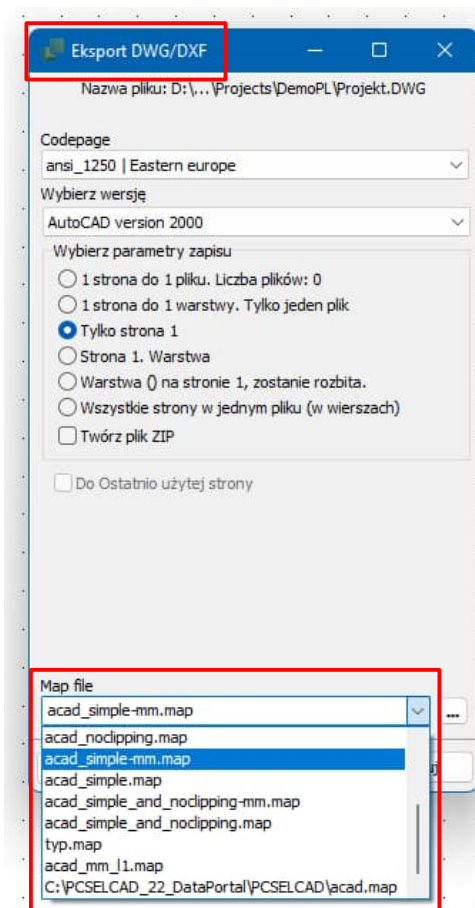
Te pliki są używane podczas eksportowania do i importowania z plików DWG i DXF.

Tutaj widzisz, że w katalogu, z którego się eksportuje znajduje się 7 plików, a jednego z nich nie ma w katalogu programu, do którego się importuje.

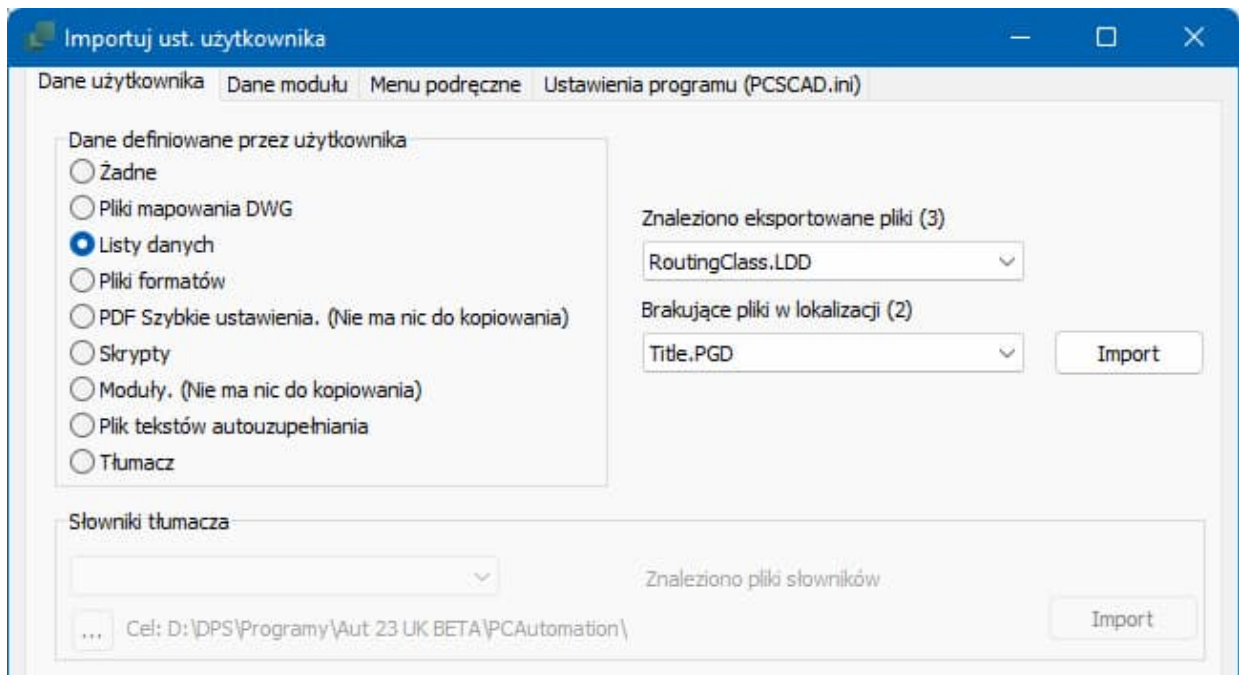
Jeżeli chcesz zaimportować brakujące pliki, po prostu kliknij na przycisk „Import”.

Na rysunku po prawej stronie pokazane zostało, gdzie w programie używane są pliki mapowania.

Przykład pokazuje, że jedna strona jest eksportowana do formatu DWG.



## Listy danych



Listy danych są listami wartości związanymi z polami danych dla Projektu, Strony, Symboli i Linii oraz nazw stron i projektów.

Te listy zawierają teksty, które są często używane dla różnych pól danych. Lista danych może także zwierać wartość domyślną, która będzie wybierana w pierwszej kolejności.

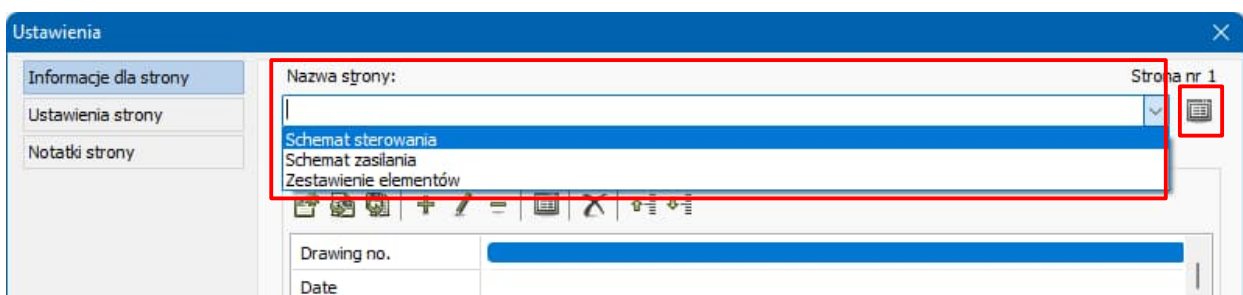
Tu widać katalog programu z 3 eksportowanymi listami danych, z których dwóch nie ma w katalogu programu, do którego się importuje.

Jeżeli chcesz zaimportować brakujące pliki, po prostu kliknij na przycisk „Import”.

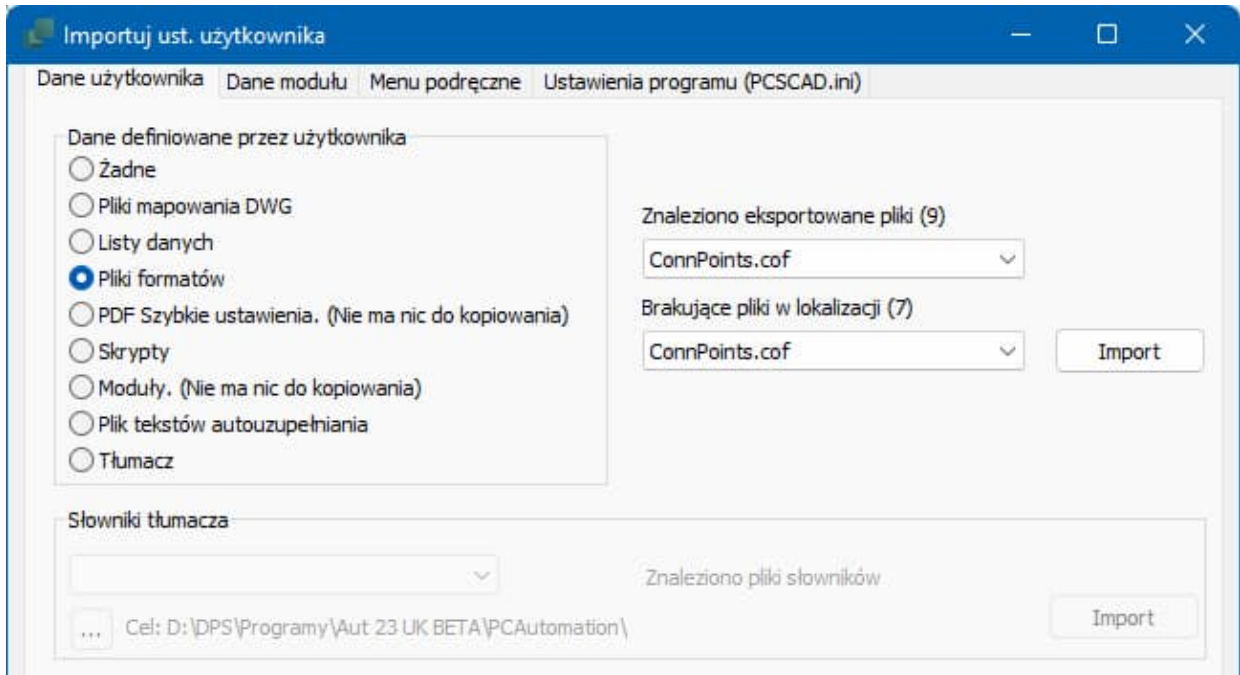
Poniżej możesz zobaczyć listę danych związaną z Nazwą strony.

Na rozwijanej liście widzisz zawartość tej listy (dostępne nazwy).

Te dane są tworzone po kliknięciu na mały przycisk po prawej stronie pola Nazwa strony.



## Pliki formatów



Pliki formatów to pliki, które zawierają informacje o danych, które chcesz eksportować do pliku.

Mogą to być Zestawienia części, Elementów, Złączek, Kabli lub Lista połączeń eksportowane do pliku.

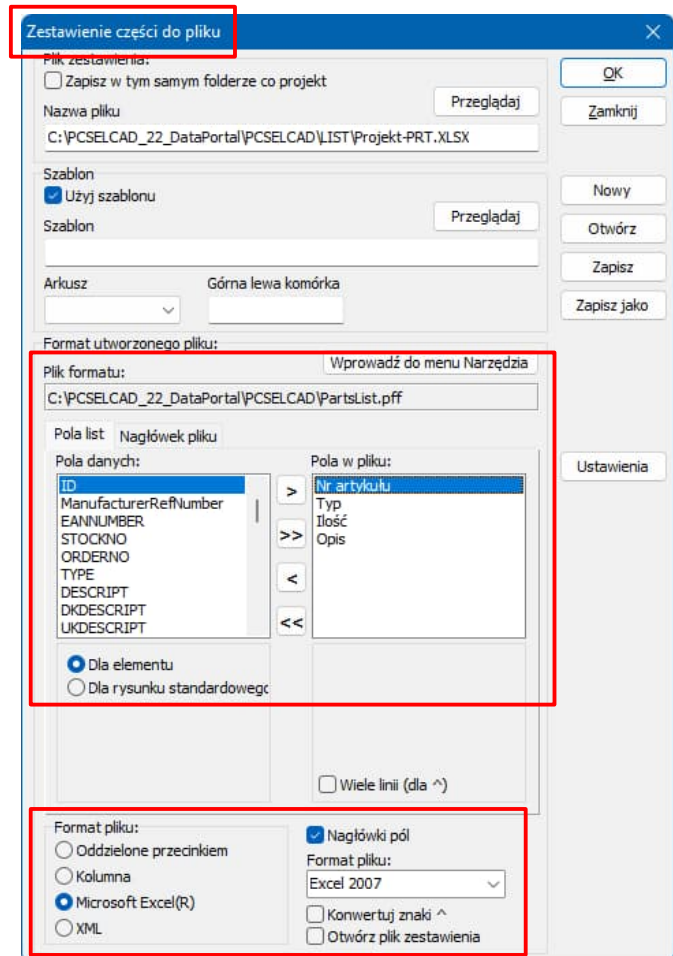
W programie może być wiele różnych formatów dla zestawień, dostosowanych do różnych potrzeb lub dla różnych klientów.

Tu widać, że w katalogu programu, z którego eksportuje się ustawienia znajduje się 9 plików formatu, z czego 7 brakuje w katalogu programu, do którego importuje się ustawienia.

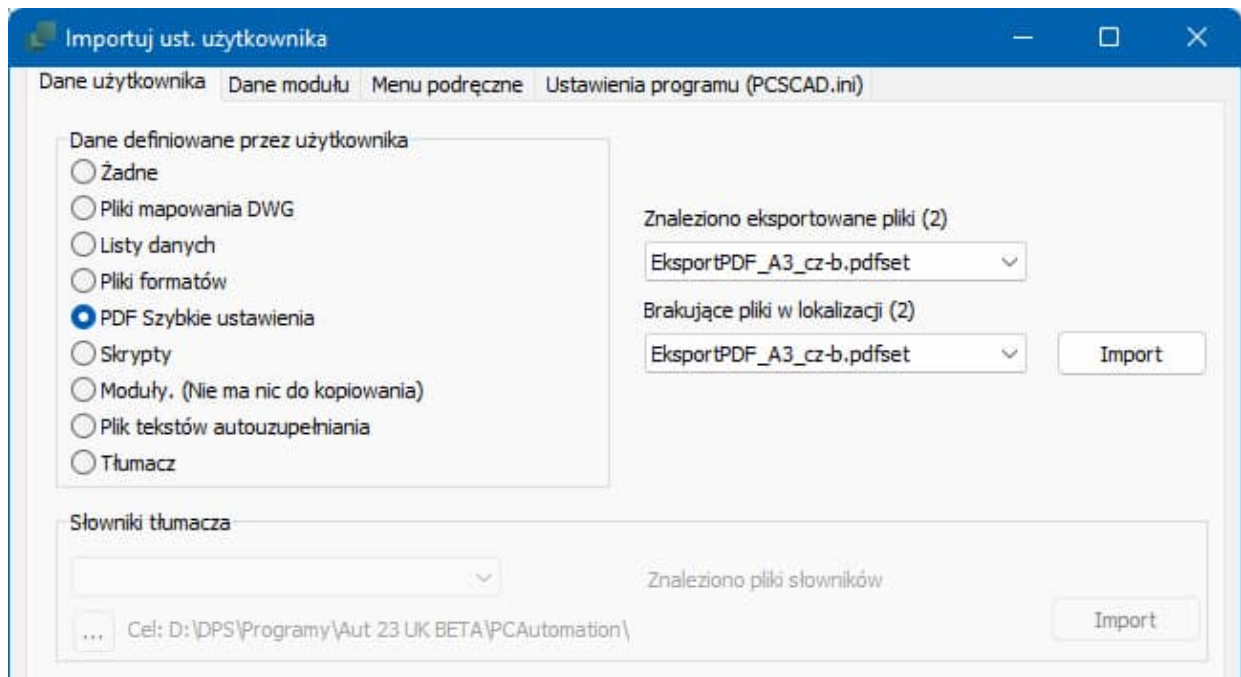
Jeżeli chcesz zaimportować brakujące pliki, po prostu kliknij na przycisk „ Import ”.

Po prawej stronie widać zastosowanie w programie pliku formatu PartsList.pff.

Przykład pokazuje dane wybrane dla eksportu zestawienia części do Excela.



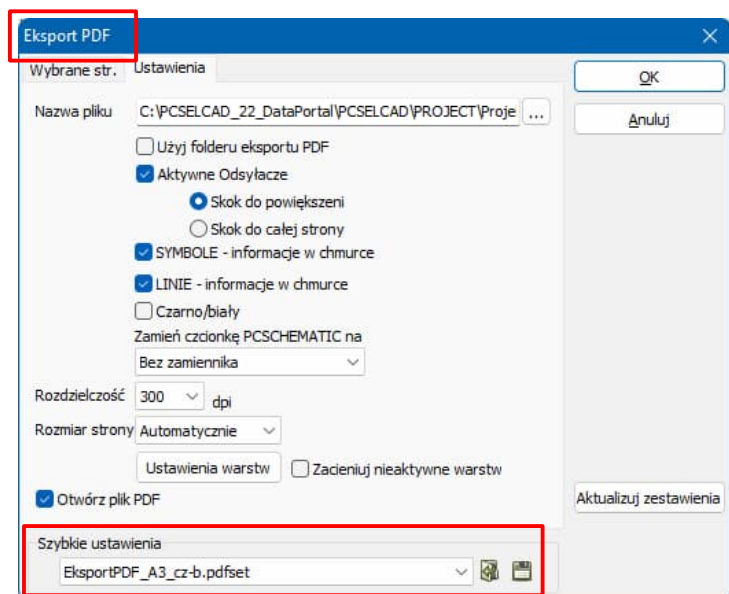
## PDF Szybkie ustawienia



Pliki PDF Szybkie ustawienia (\*.pdfset) zawierają konfiguracje dla różnych ustawień i wyborów stron dla często używanych konfiguracji podczas eksportu PDF.

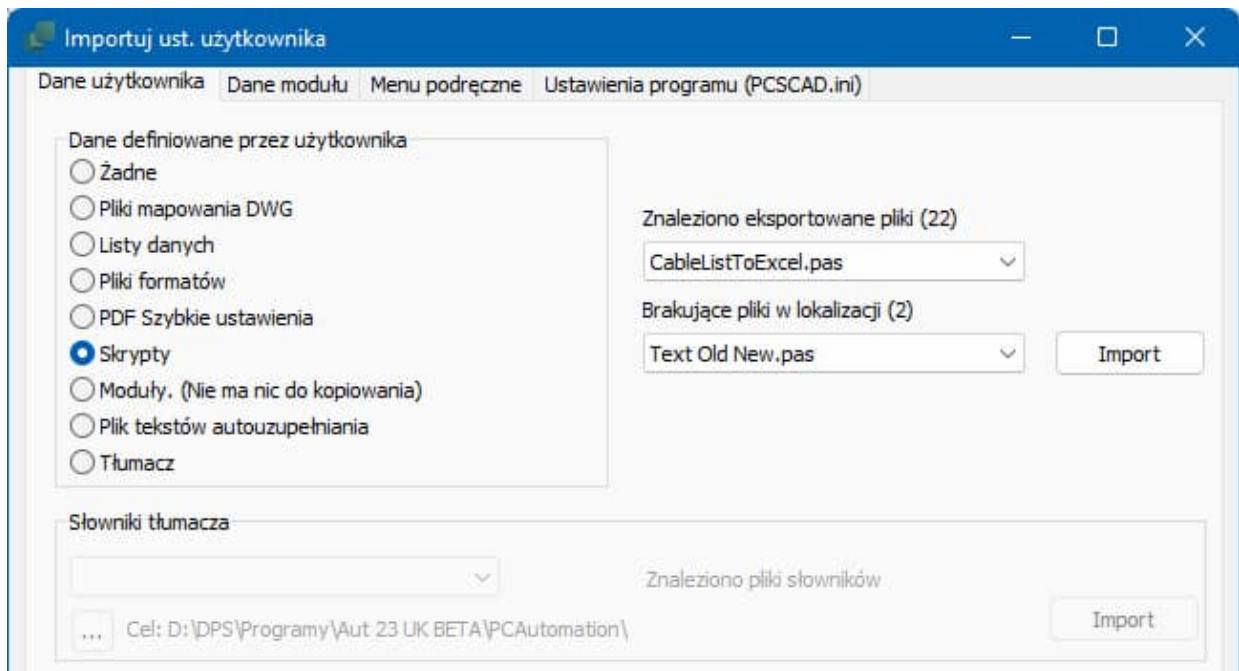
Tu widać, że w katalogu programu, z którego eksportuje się ustawienia znajdują się dwa pliki ustawień i że żaden z nich nie znajduje się w katalogu programu, do którego importuje się ustawienia.

Jeżeli chcesz zaimportować brakujące pliki, po prostu kliknij na przycisk „Import”.



Na rysunku po prawej stronie widać przykład. Wybrane ustawienia oraz wybrane strony mogą być zapisane w pliku ustawień do późniejszego użycia.

# Skrypty



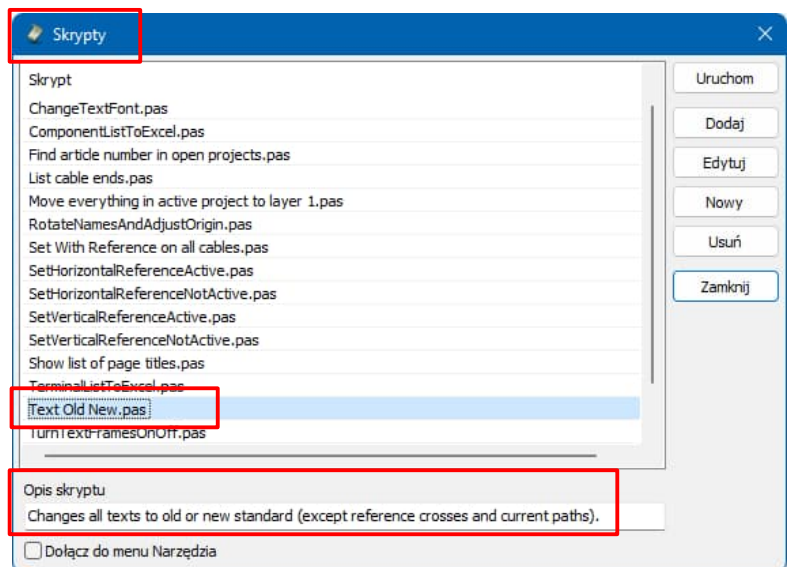
Skrypty są małymi przykładowymi programami, które mogą zmieniać różne dane w otwartym projekcie.

Na przykład można szukać numerów części w projekcie, zmieniać oznaczenia referencyjne na aktywne/nieaktywne, zmieniać czcionkę tekstu, pokazać wszystkie nazwy stron w projekcie, przynosi dane z jednej warstwy na inną i wiele, wiele więcej.

Powyżej widać, że w katalogu programu, z którego eksportuje się ustawienia są 22 skrypty, oraz że 2 z nich nie istnieją w katalogu programu, do którego importuje się ustawienia.

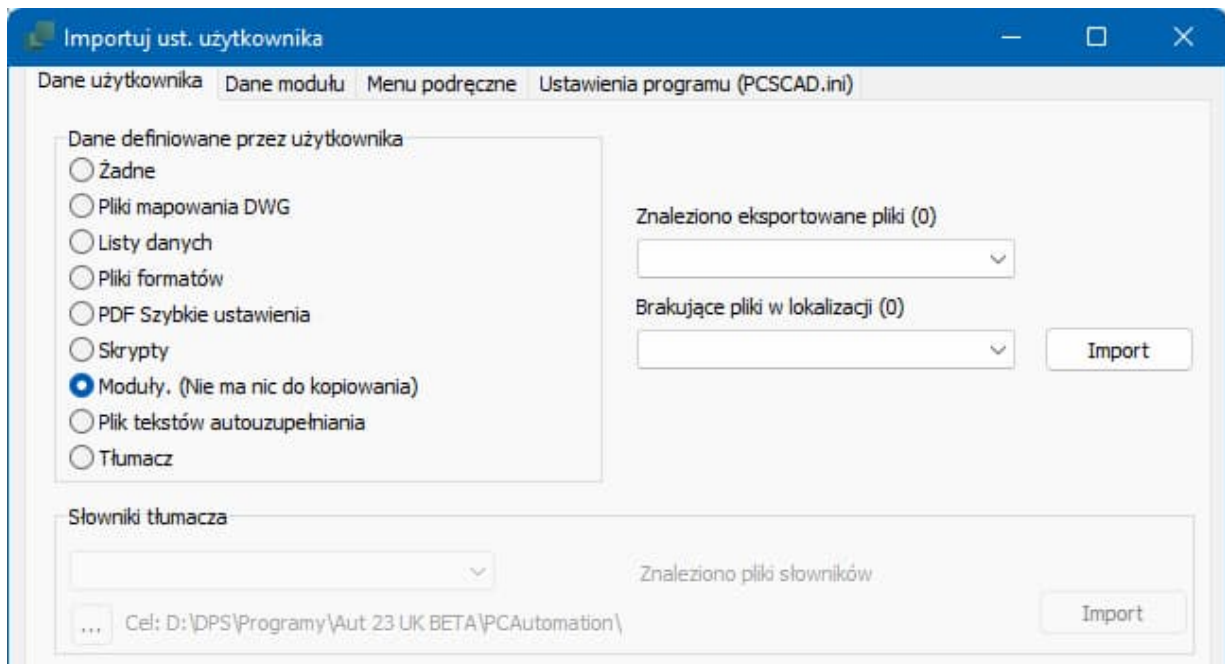
Jeżeli chcesz zaimportować brakujące pliki, po prostu kliknij na przycisk „Import”.

Po prawej stronie widać przykład skryptu, który zmienia niektóre właściwości tekstów.





## Moduły



Moduły są częścią funkcji programu i znajdują się w Menu Plik | Moduły. Zwykle Moduły wywołuje się z menu Narzędzia.

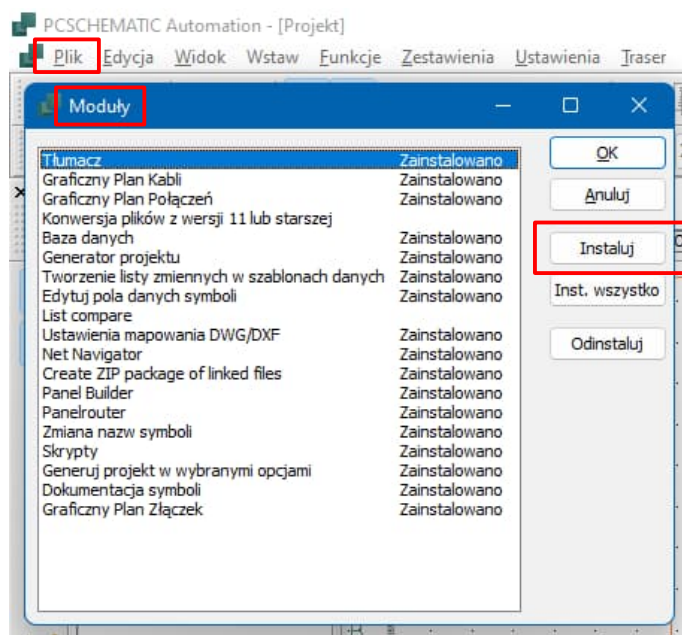
Moduły to np. Dokumentacja symboli, Plany graficzne, Tłumacz i Skrypty.

Zwykle pozycja Moduły nie będzie zawierała nic do zaimportowania.

Jeżeli coś może być do zaimportowania, to mogą to być własne moduły stworzone przez użytkownika.

W tym przykładzie nie ma nic do importu.

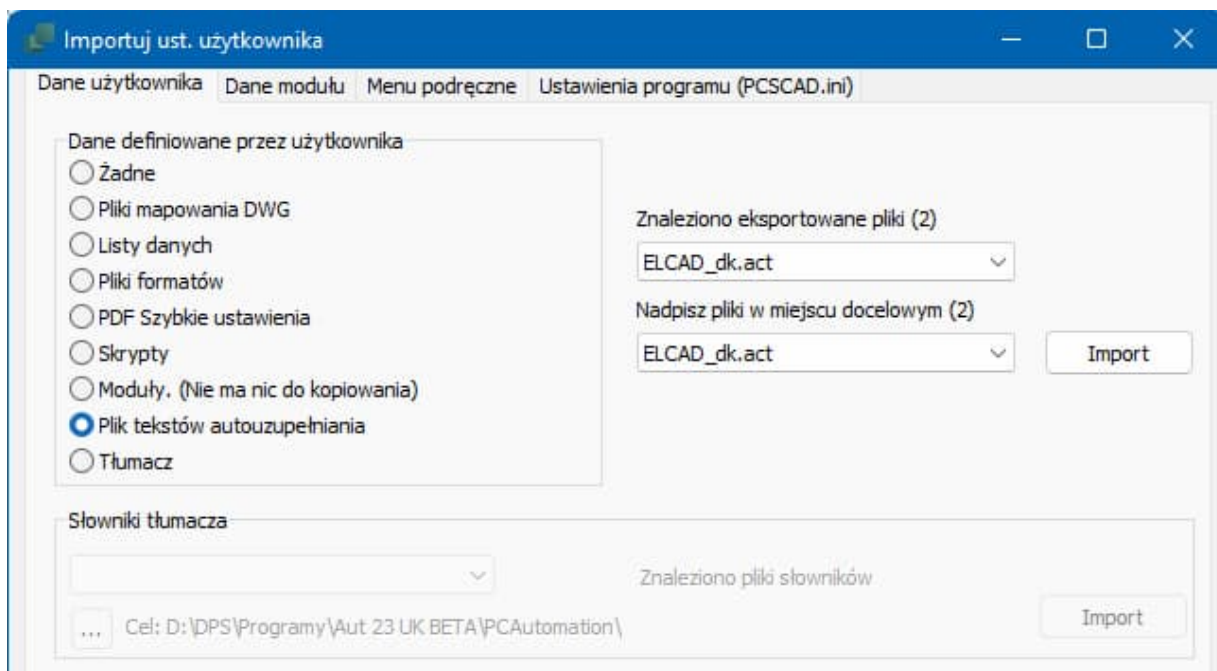
Jeżeli masz coś do zaimportowania, po prostu kliknij na przycisk „Import”.



**UWAGA!**

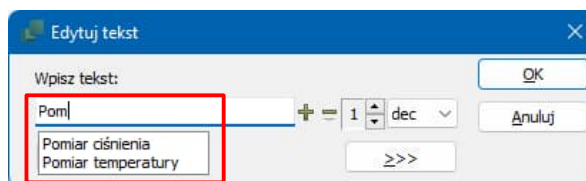
Po imporcie moduł musi zostać zainstalowany za pomocą funkcji Plik | Moduły | Instaluj.

## Plik tekstów autouzupelniania



Przykład podczas wpisywania wolnego tekstu. ->

Plik tekstów autouzupelniania (\*.act) jest plikiem, który zawiera wiele tekstów, które zostały wpisane jako teksty wolne i jako teksty funkcji w programie, z którego importuje się ustawienia.



Podczas wpisywania jednego z tych typów tekstów często będzie się pokazywała lista tekstów zaczynających się od liter, które zostały wpisane. Dowolny z pokazanych tekstów łatwo może być wybrany, dzięki czemu zmniejszy się też ryzyko popełnienia błędów pisowni.

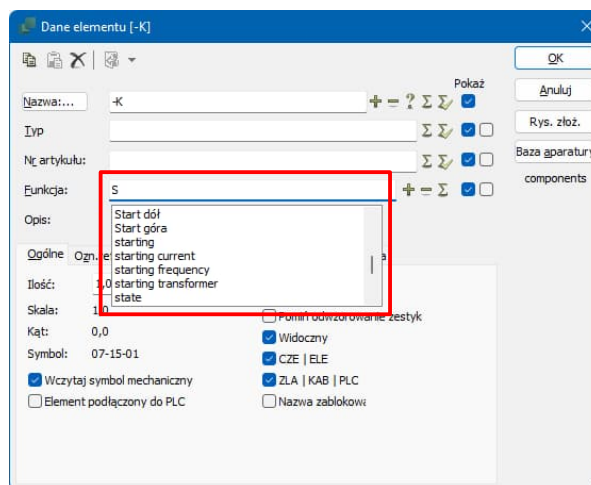
Znalezione pliki tekstów autouzupelniania (\*.act) będą to zwykle jeden plik w twoim języku i w języku angielskim. ELCAD\_PL.ACT i ELCAD\_UK.ACT.

Przykład podczas wpisywania tekstu funkcji. ->

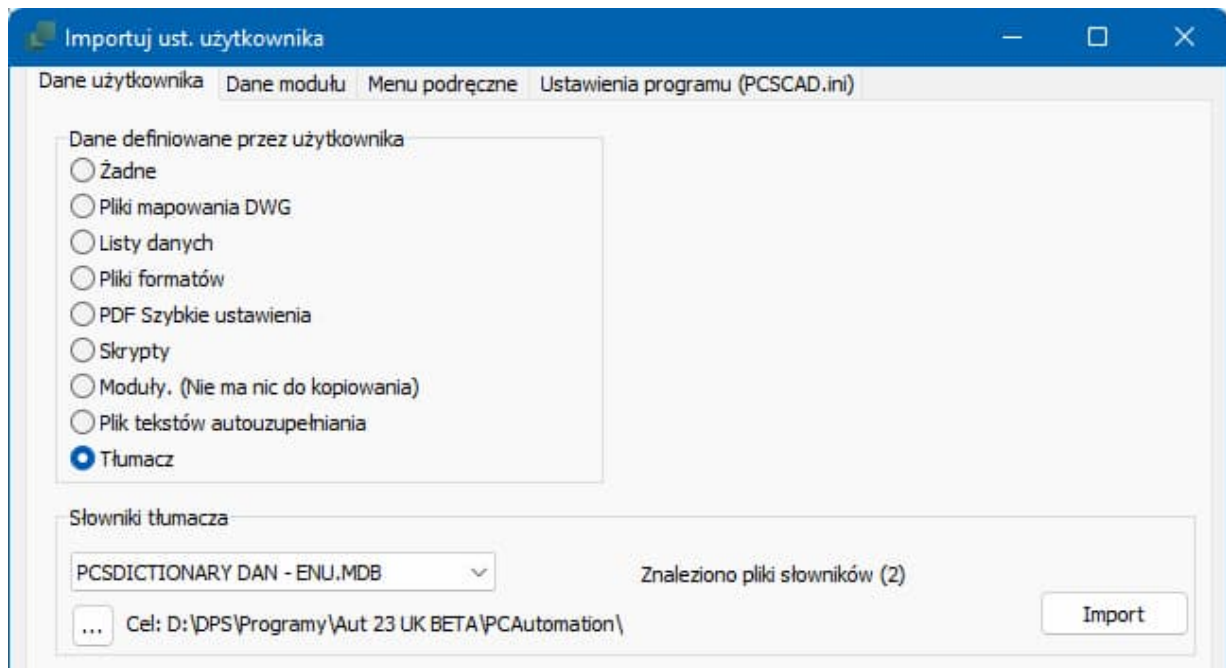
Jeżeli chcesz w dalszym ciągu używać tych plików, po prostu kliknij na przycisk „Import”.

**UWAGA!**

Pliki docelowe zostaną **nadpisane**.

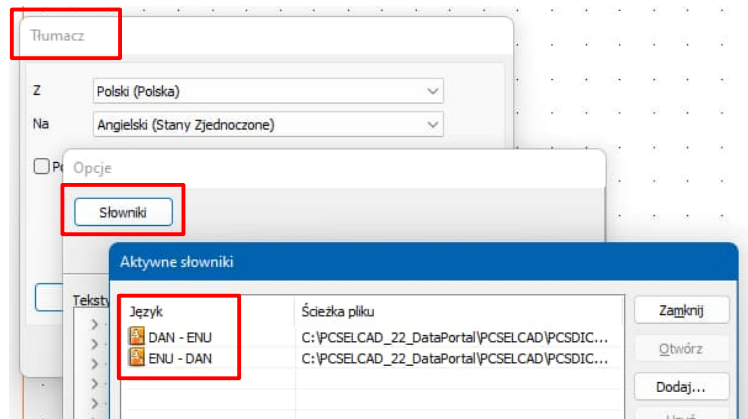


## Tłumacz



Tłumacz działa razem ze słownikami, więc w tej pozycji pokazane zostaną znalezione słowniki użytkownika i będzie opcja skopiowania ich do katalogu nowego programu.

Tu widać, ile i jakie słowniki zostały znalezione w katalogu programu, z którego importuje się ustawienia.

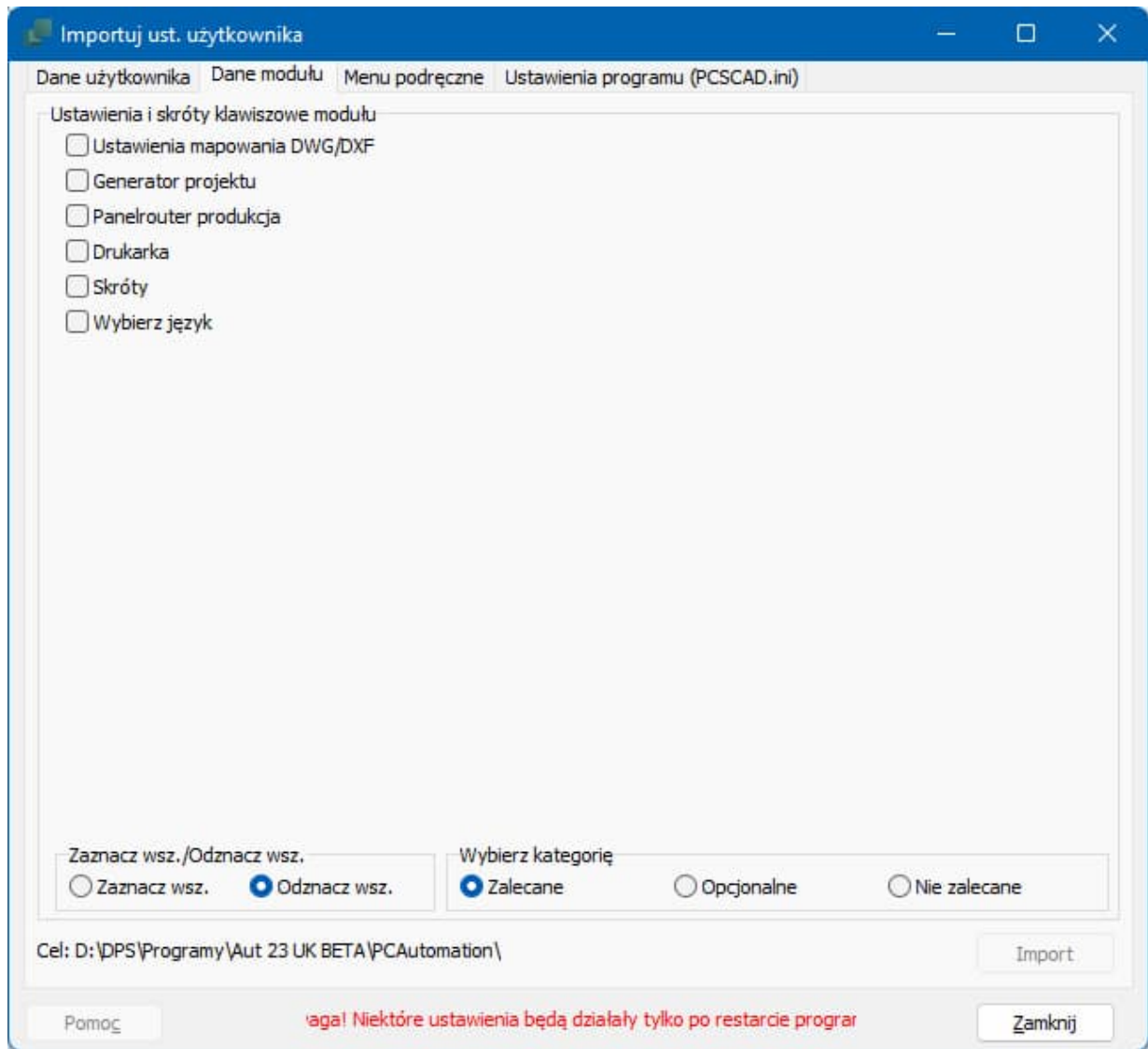


Jeśli wskazany katalog programu, do którego są importowane ustawienia nie jest właściwy, można wskazać inny używając przycisku [...].

## UWAGA!

Jeżeli takie same pliki będą znajdować się w katalogu programu, do którego importuje się ustawienia, pliki w katalogu docelowym zostaną **nadpisane**.

## Dane modułu



Dane modułu są to ostatnio użyte ustawienia po użyciu np.:

Eksport do DWG, Ustawienia dla Generатора projektów, różne wybory drukarek, skróty klawiszowe, ustawienia języka programu i inne.

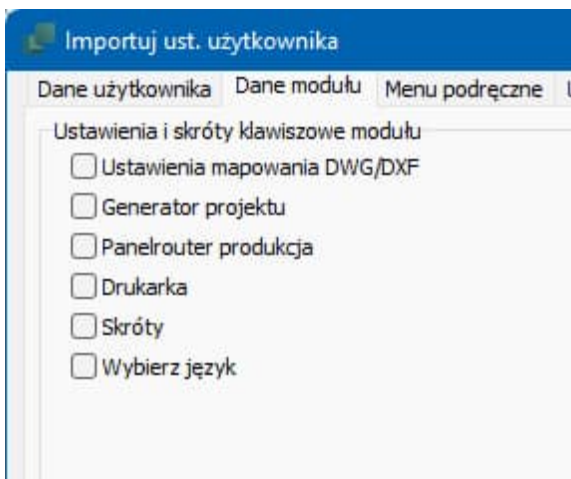
Dane modułu podzielone są na kategorie: Zalecane, Opcjonalne i Nie zalecane. Taki podział jest naszą propozycją.

Można zaznaczać dane indywidualnie albo zaznaczyć/odznaczyć wszystkie opcje.

Po wybraniu żądanych danych należy kliknąć na przycisk Import, żeby zaimportować wybrane dane.

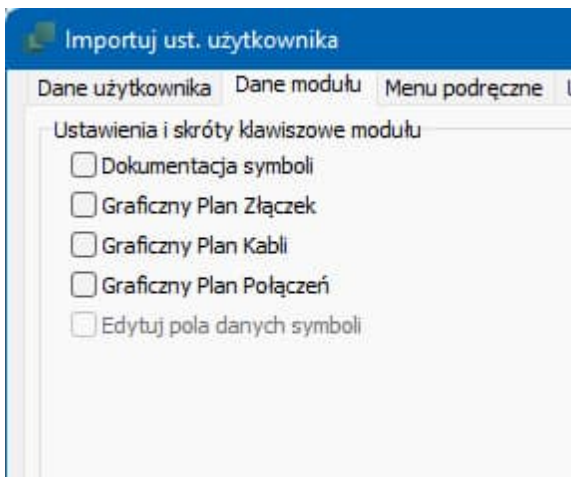


## Zalecane



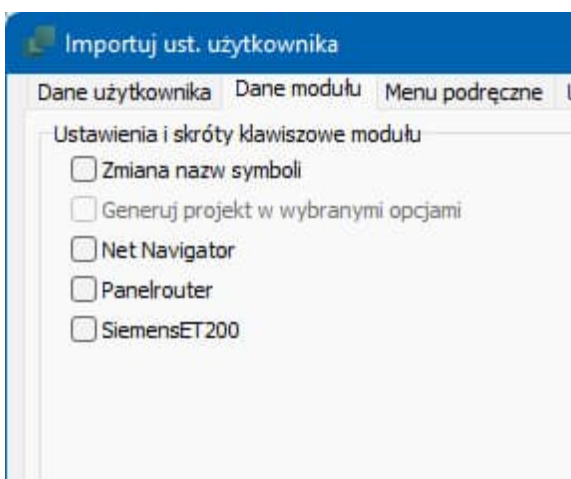
Ostatnie ustawienia eksportu do DWG  
 Ostatnie ustawienia dla Generатора projektu  
 Ustawienia dla Panelrouter produkcja  
 Lista używanych drukarek  
 Skróty klawiszowe użytkownika  
 Język interfejsu programu

## Opcjonalne



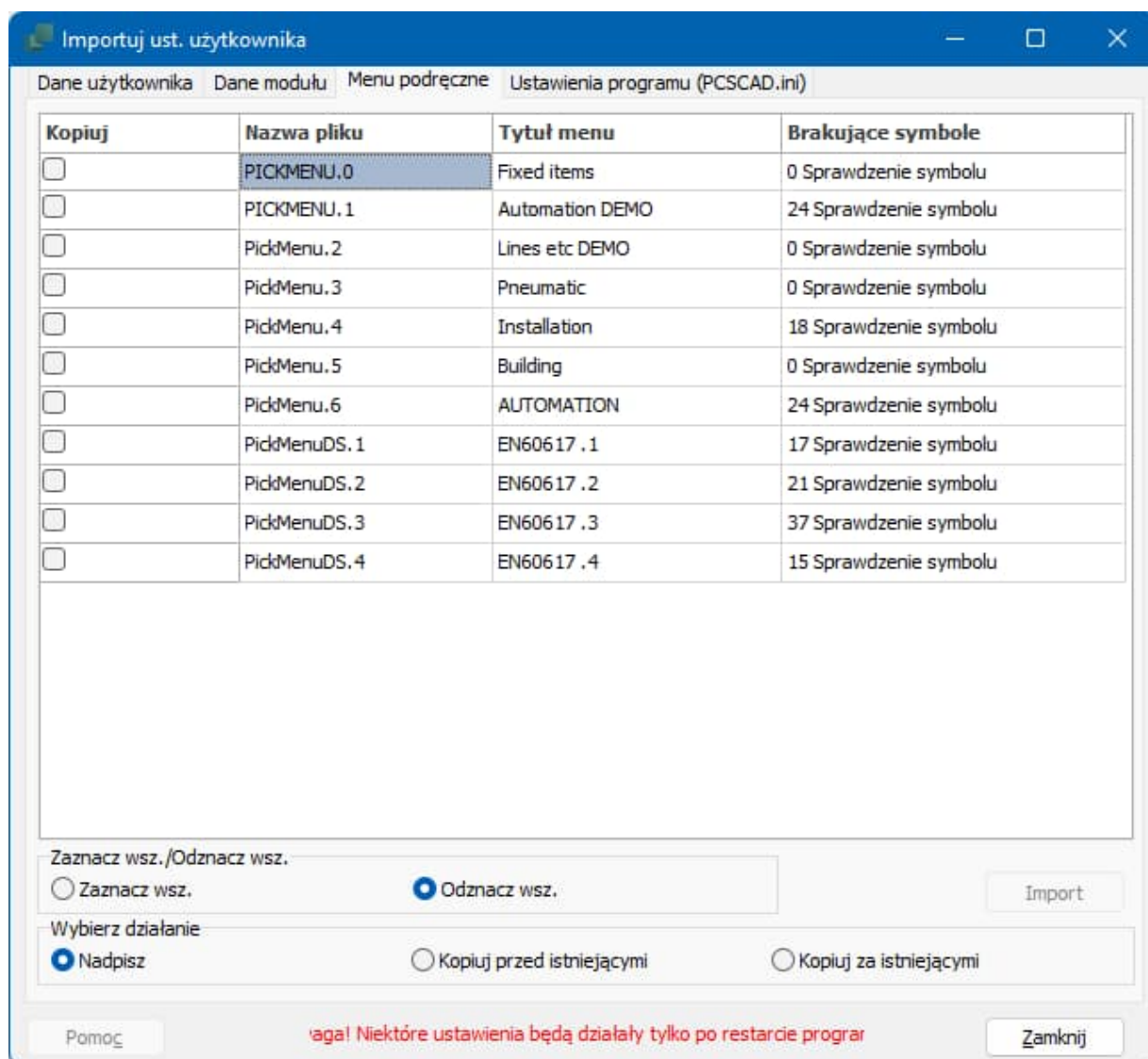
Ustawienia dla Dokumentacji symboli  
 Ustawienia dla Graficznego Planu Złączek  
 Ustawienia dla Graficznego Planu Kabli  
 Ustawienia dla Graficznego Planu Połączeń  
 Ustawienia dla Edycji pól danych symboli

## Nie zalecane



Ustawienia funkcji Zmiana nazw symboli  
 Ustawienia dla Generатора projektu z wybr. opcjami  
 Ustawienia dla Net Navigatora  
 Ustawienia dla Panelroutera  
 Ustawienia dla modułu SiemensET200

## Menu podręczne



Tu pokazana jest lista menu podręcznych znalezionych w katalogu programu, z którego importuje się ustawienia.

Pickmenu.0 i PickmenuDS.0 zawierają „stałe komórki”. Mogą być importowane tylko jako **Nadpisz**.

Menu podręczne kończące się literami DS. są używane w Edytorze symboli.

Można zaznaczyć wybrane Menu podręczne albo zaznaczyć/odznaczyć wszystkie.

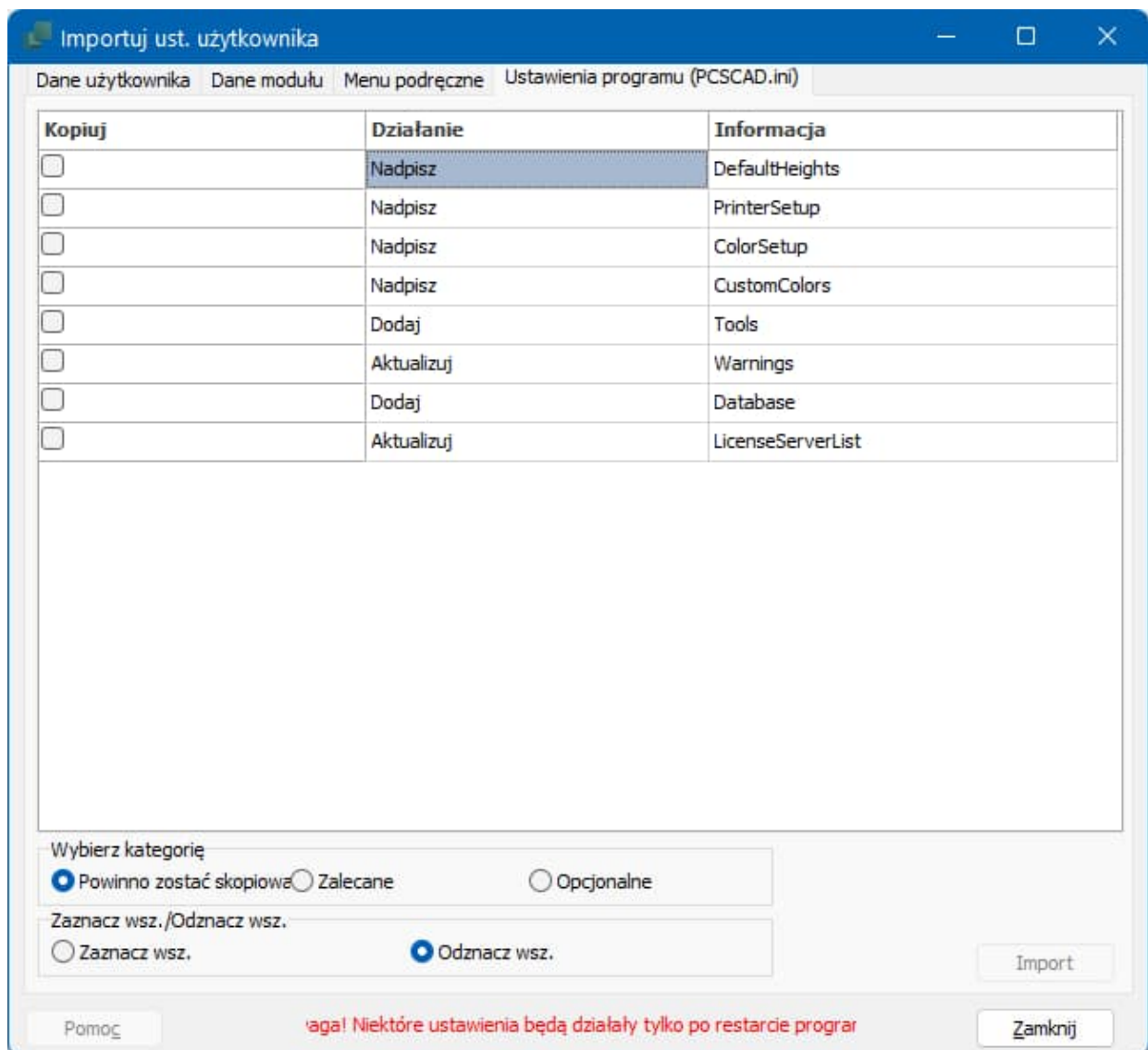
Podczas importowania Menu podręcznych można wybrać, że mają one Nadpisać istniejące pliki menu, lub skopiować je i umieścić przed istniejącymi lub za istniejącymi menu.

Na liście widać nazwy plików z menu podręcznymi, tytuły menu oraz informację o ilości symboli, których brakuje w katalogu programu, do którego importujesz ustawienia.

Może tu czasem pomóc zakładka Ustawienia programu (PCSCAD.ini). Za jej pomocą możesz skopiować istniejące Aliasy dla bibliotek symboli.



## Ustawienia programu (PCSCAD.ini)



### Ogólnie

Ustawienia programu podzielone są na 3 kategorie: Powinno zostać skopiowane, Zalecane oraz Opcjonalne.

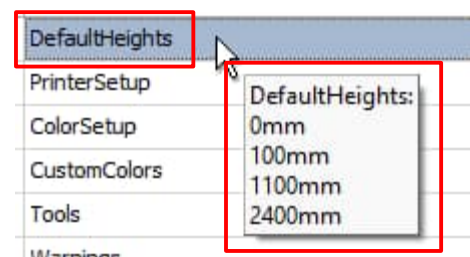
Importowane dane będą Nadpisywały istniejące dane, będą do nich Dodawane lub będą je Aktualizowały. Informacje znajdziesz w kolumnie Działanie.

Możesz zaznaczyć wybrane pozycje, zaznaczyć lub odznaczyć wszystkie.

Po zaznaczeniu żądanych pozycji należy kliknąć na przycisk Import.

Możesz kliknąć na dany wiersz i zobaczyć, jak wyglądają interesujące się ustawienia. Zobacz rysunek obok.

Naciśnij <Esc>, żeby ukryć te informacje.



## Powinny być skopiowane

DefaultHeights:	domyślne wysokości dla stron mechanicznych.
PrinterSetup:	domyślne ustawienia dla drukowania.
ColorSetup:	domyślne ustawienia kolorów w programie.
CustomsColors:	kolory definiowane przez użytkownika.
Tools:	dotychczasowe elementy umieszczone w menu Narzędzia (np. skróty do zewnętrznych programów).
Warnings:	ostrzeżenia w programie, np. okresowe przypomnienie o zapisaniu projektu.
Database:	ustawienia aliasów dla bazy aparatury.
LicensServerList:	nazwa(-y) serwera z twoją licencją programową.

## Zalecane

Kopiuj	Działanie	Informacja
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	SystemData
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	DisplaySetup
<input type="checkbox"/>	Nadpisz	Potentials
<input type="checkbox"/>	Nadpisz	LowerPotentials
<input type="checkbox"/>	Nadpisz	UpperPotentials
<input type="checkbox"/>	Nadpisz	TextFonts
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	LaySetup
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	FileBackUps
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	PreTexts
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	SignalTypes
<input type="checkbox"/>	Nadpisz	SignalNames
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	JoinSignals
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	SignalsAlongLine
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	LineDataFields
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	SymbolDataFields
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	PDFExport

SystemData:	zawiera wiele używanych na co dzień ustawień, jak ustawienia myszki, okres auto zapisu kopii bezpieczeństwa, ustawienia menu podręcznych, ostatnio użyte ustawienia i wiele innych.
DisplaySetup:	zawiera ustawienia dotyczące ekranu, ustawienia kursora, domyślny kierunek dla kabla, ustawienia powiększenia, położenie odsyłaczy na stronie, wielkość menu podręcznego i wiele innych.
Potentials, LowerPotentials, UpperPotentials:	zawierają dane dla funkcji Wstaw potencjał.
TextFonts:	Fonty, które są dostępne w programie.





LaySetup:	Lista nazw dla warstw w programie.
FileBackUps:	wskazuje, dla jakich typów plików wykonywana jest kopia.
PreTexts:	domyślne prefiksy dla odsyłaczy symboli oraz dla oznaczeń referencyjnych.
SignalTypes:	lista domyślnych symboli sygnałów.
SignalNames:	lista domyślnych nazw sygnałów.
JoinSignals:	lista domyślnych symboli sygnałów używanych do połączeń do szyny.
SignalsAlongLine:	domyślne położenie nazw sygnałów oraz ich tekstów odsyłaczy.
SymbolDataFields:	zdefiniowane przez użytkownika pola danych symboli.
LineDataFields:	zdefiniowane przez użytkownika pola danych linii.
PDFExport:	Alternatywna czcionka używana podczas eksportu do PDF.

## Opcjonalne

Kopiuje	Działanie	Informacja
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	ProjectData
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	LocalData
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	ReferenceSetup
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	PageSetup
<input type="checkbox"/>	Nadpisz	DefaultTextData
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	PageHeaders
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	PageHeaders2
<input type="checkbox"/>	Aktualizuj	LibraryAlias

ProjectData:	zdefiniowane przez użytkownika pola danych Projektu.
LocalData:	zdefiniowane przez użytkownika pola danych Strony.
ReferenceSetup:	format odsyłaczy (poziomych i pionowych) dla stron projektu.
PageSetup:	domyślne ustawienia dla strony: siatka, przyciąganie i format.
LibrayAlias:	lista Aliasów dla bibliotek symboli.
DefaultTextData:	domyślne ustawienia dla tekstów projektu.
PageHeaders:	lista domyślnych formatek rysunkowych dla Pierwszej formatki rysunkowej (zwykle to tabelki rysunkowe).
PageHeaders2:	lista domyślnych formatek rysunkowych dla Drugiej formatki rysunkowej (zwykle to formatki dla zestawień).